



## BOLETÍN INFORMÁTICO AÑO 2012

---

Estimadas Familias del Instituto Educativo Modelo:

Soy Alejandro Masedra el Profesor de Informática del Nivel Primario, les doy la bienvenida a este nuevo ciclo lectivo y les informo como vamos a trabajar este año:

### DE PRIMER A TERCER GRADO

Los chicos de 1er y 2do grado estuvieron aprendiendo a reconocer las partes de una computadora. A través de tarjetas armaron "sus propias PCS" e identificando CPU, impresora, monitor, teclado, mouse, etc., también comenzamos a conocer el Microsoft Office Word.

En 3er grado estuvieron realizando algunos trabajos en el procesador de texto utilizando las combinaciones de teclas para poder Copiar-Cortar-Pegar textos e imágenes desde Internet y estuvimos aprendiendo utilizar el Formato Fuente (tamaño, color, tipo, etc.) y el Formato Párrafo (alineación, sangría, etc.) en Microsoft Office Word.

### DE CUARTO A QUINTO GRADO

Estuvieron realizando trabajos de Microsoft Office Word más complejos repasando temas de los años anteriores, por ejemplo realizaron una investigación en Internet sobre el día de la Memoria, la Verdad y la Justicia aprendiendo además parte de nuestra historia más reciente.

### SEXTO GRADO

Está realizando un primer contacto con programas de edición de audio, como por ejemplo Audacity, editando canciones, agregando voces y efectos sonoros. Esto es una previa al objetivo final anual de poder crear entre todos los grupos programas de radio, pasando por todas las áreas (guión radiofónico, musicalizador, locutor, etc.) y lograr una transmisión radial a través de Internet.

### SÉPTIMO GRADO

Ellos tienen como objetivo anual realizar una producción de una revista, para ello comenzamos a utilizar algunos programas de maquetación y diseño como el Scribus y el Photoshop.

Las primeras clases fueron para conocer las herramientas de los programas nombrados adquiriendo los conceptos para la creación de logos y estética visual.

---

*Aprovecho la oportunidad para comentarles que la hora de informática la divido en 2 partes al comienzo vemos teoría o práctico como les comenté anteriormente y en la 2da parte de la hora juegan 15' para distenderse.*

### **¿Por qué jugar en la clase de Informática?**

Cuando los chicos juegan adquieren:

- *Psicomotricidad fina.*
- *Reflejos.*
- *Retención de ubicación de las letras o teclas.*
- *Deducción de objetivos.*
- *Rapidez en resolución de problemas planteados en el juego.*
- *Interpretación de interfaz gráfica y reconocimiento de aplicaciones.*
- *Sentido de compañerismo al compartir la PC.*
- *Juego en equipo.*

### **Información importante para padres**

*El sistema de protección de acceso a sitios inadecuados que utilizamos en el Instituto es el "K9 Web Protection", lo recomiendo personalmente para que lo descarguen y utilicen uds. mismos en sus hogares, es de muy fácil instalación y los adultos podemos controlar en todo momento el acceso de nuestros chicos a las páginas de Internet.*

Los saludo cordialmente y hasta la próxima!!

**Alejandro Masedra**  
**Prof. de Informática del Nivel Primario**

